



Know your tools: Ansible Networking

Dariusz Puchalak

Dariusz Puchalak

- 20+ lat Linux/Unix Sysadmin
- 10+ lat trener
- 4+ lat w OSEC
- 4+ lat z Ansible

<http://www.osec.pl>

- Od 2009 na rynku
- doświadczona kadra (ACNI, RHCA)
- specjalizacja open-source
- subskrypcje, szkolenia, wdrożenia, konsultacje



Dlaczego Ansible?

Ansible

- silnik do automatyzacji systemów IT.
- Linux
- Windows
- Clouds
- Security
- Networks

Ansible Network Automation

- Proste
- Brak agentów
- Natywny sposób komunikacji z zarządzanymi urządzeniami
- Wspiera SSH
- Wspiera podnoszenie uprawnień

Czy automatyzacja to „tylko” zarządzanie konfiguracją?

- Czy można zlecić wymianę routera prawie dowolnej osobie?
- Upgrade firmwareu?
- Wgranie właściwej konfiguracji?
- Dodanie „niewspieranych” elementów konfiguracji?
- Fizyczną wymianę sprzętu?



**Ansible i urządzenia sieciowe
kiedyś.**

Jak brakowało modułów.

```
edgemax_run_configure_command: |
```

```
source /opt/vyatta/etc/functions/script-template
```

```
configure
```

```
edgemax_run_command: /opt/vyatta/bin/vyatta-op-cmd-wrapper
```

```
shell: '{{ edgemax_run_command }} show version | grep "Version:" | egrep -o  
"[.0-9]+"'
```

```
shell: 'yes | {{ edgemax_run_command }} add system image /tmp/  
{{ ubiquity_edgemax_firmware_file }}'
```



ubiquity-edgemax-initialize



**Ansible i urządzenia sieciowe
dzisiaj.**

ios_ping

- name: a reachability test

hosts: rtr1

vars:

destination: 192.168.17.18

tasks:

- name: "test reachability to {{ destination }}"

ios_ping:

dest: "{{ destination }}"

- name: back up config and looks at device health indicators on ios devices

hosts: ios

tasks:

- name: backup the device configuration

ios_config:

backup: yes

- name: look at device health indicators

ios_command:

commands:

this provides hostname and uptime

- sh ver | include uptime

- sh ip domain

- sh clock

- sh ip name-server

- sh proc mem | include Total

register: results

- name: show results

debug:

msg: "{{ item }}"

loop: "{{ results.stdout_lines }}"

...



Różnice pomiędzy automatyzacją Linux/Windows
a urządzeń sieciowych.

Wykonywanie kodu.

- Linux – Python
- Windows – Python/PowerShell
- Urządzenia sieciowe – Python

Ale w przypadku urządzeń sieciowych całość uruchamiania jest po stronie stacji zarządzającej.

Wykonywanie kodu.

Ale w przypadku urządzeń sieciowych całość uruchamiania jest po stronie stacji zarządzającej!

Połączenia.

- Linux – SSH
- Windows – WinRM
- Urządzenia sieciowe – SSH
- Inne – API danego rozwiązania

Połączenia dla urządzeń sieciowych.

- network_cli
- netconf
- httpapi
- local

Połączenia dla urządzeń sieciowych.

- network_cli – większość nowych modułów
- netconf – niektóre moduły
- httpapi – niektóre moduły – dla sprzętu udostępniającego API
- local – stara metoda (nie rekomendowana min. ze względu na brak stałego (ang. persistent) połączenia

Podnoszenie uprawnień.

- `become: yes`
- `become_method: enable`
- `authorize: yes` (dla starych wersji)

Fakty.

- Faktów brak. ;]

Fakty.

- Fakty można zebrać przy pomocy:

- cnos_facts
- edgeos_facts
- enos_facts
- eos_facts
- exos_facts
- ios_facts
- junos_facts
- nos_facts
- nxos_facts
- slxos_facts
- vultr_os_facts
- vyos_facts

ansible-doc ios_facts

hardware

ansible_net_filesystems:

description: All file system names available on the device

returned: when hardware is configured

type: list

ansible_net_filesystems_info:

description: A hash of all file systems containing info about each file system (e.g. free and

returned: when hardware is configured

type: dict

ansible_net_memfree_mb:

description: The available free memory on the remote device in Mb

returned: when hardware is configured

type: int

ansible_net_memtotal_mb:

description: The total memory on the remote device in Mb

returned: when hardware is configured

type: int

Moduły.

Każda platforma ma osobne moduły:

- Arista: eos_
- Cisco: ios_, iosxr_, nxos_
- EdgeOS: edgeos_
- Juniper: junos_
- VyOS: vyos_

Moduły.

- `ansible-doc -l | grep edgeos_`
- `ansible-doc -l | grep ^ios_`
- `ansible-doc -l | grep ^vyos_`

Podstawowe moduły.

- *os_command
- *os_config
- *os_facts
- *os_interface
- *os_l3_interface
- *os_logging
- *os_ping
- *os_static_route
- *os_system
- *os_user
- *os_vlan

Ale....

- Nie wszystkie są dostępne na każdej platformie. :(



Przykłady.

traceroute z routera

```
# run ansible-playbook tracert.yml -e dest=192.168.1.1
```

```
- name: traceroute to {{ dest }}
```

```
hosts: core
```

```
tasks:
```

```
- name: traceroute to dest
```

```
ios_command:
```

```
  commands:
```

```
    - traceroute {{ dest }} probe 2 timeout 2
```

```
register: result
```

```
- name: show result
```

```
debug:
```

```
  var: result.stdout_lines
```

...

ping

- name: A reachability test

hosts: core

vars_files:

- vars/myvars.yml

tasks:

- name: "Test reachability from {{ inventory_hostname }} to interesting destinations"

ios_ping:

dest: "{{ item }}"

loop: "{{ interesting_destinations }}"

...

another ping

- name: A reachability test

hosts: core

vars_files:

- vars/myvars.yml

tasks:

- name: "test reachability from target to 172.25.250"

ios_ping:

dest: "{{ item }}"

loop: "{{ ipv4_addresses | select('match', '^172\\.25\\.250\\..*') | list }}"

when: ansible_network_os == 'ios'

...

Multivendor playbook?

Multivendor playbook 1/2

- name: back up config and record device health indicators

hosts: network

tasks:

- name: backup vyos config

vyos_config:

backup: yes

when: ansible_network_os == "vyos"

- name: look at vyos device health indicators

vyos_command:

commands:

- sh host name

- sh system uptime

- sh host domain

- sh host date

- sh host os

- sh sys mem

register: vyos_result

when: ansible_network_os == "vyos"

Multivendor playbook 2/2

```
- name: backup ios config
  ios_config:
    backup: yes
  when: ansible_network_os == "ios"

- name: look at ios device health indicators
  ios_command:
    commands:
      - sh ver | include uptime
      - sh ip domain
      - sh clock
      - sh ip name-server
      - sh proc mem platform | include System memory
  register: ios_result
  when: ansible_network_os == "ios"

- name: show results
  debug:
    msg: "{{ item }}"
  loop: "{{ (vyos_result | combine(ios_result)).stdout_lines }}"
```

...

Multivendor lepiej (Ansible 2.7+).

- `cli_command` - Run a cli command on cli-based network devices
- `cli_config` - Push text based configuration to network devices over `network_cli`

Uwaga: dotyczy tylko modułów wspierających połączenia poprzez `network_cli`

Filtry

```
{{ "http://user:password@www.acme.com:9000/dir/index.html?  
query=term#fragment" | urlsplit }}
```

```
# =>
```

```
# {
```

```
#   "fragment": "fragment",
```

```
#   "hostname": "www.acme.com",
```

```
#   "netloc": "user:password@www.acme.com:9000",
```

```
#   "password": "password",
```

```
#   "path": "/dir/index.html",
```

```
#   "port": 9000,
```

```
#   "query": "query=term",
```

```
#   "scheme": "http",
```

```
#   "username": "user"
```

```
# }
```

output to json

```
{{ output | parse_cli('path/to/spec') }}
```

```
---
```

```
vars:
```

```
  vlan:
```

```
    vlan_id: "{{ item.vlan_id }}"
```

```
    name: "{{ item.name }}"
```

```
    enabled: "{{ item.state != 'act/lshut' }}"
```

```
    state: "{{ item.state }}"
```

```
keys:
```

```
  vlans:
```

```
    value: "{{ vlan }}"
```

```
    items: "^(?P<vlan_id>\\d+)\\s+(?P<name>\\w+)\\s+(?P<state>active|act/lshut|suspended)"
```

```
state_static:
```

```
  value: present
```



Troubleshooting



Ansible debugger.

```
puchalakd@neptune:~/Ansible-demo$ ansible-playbook playbook-debugger.yml

PLAY [localhost] *****

TASK [wrong variable] *****
fatal: [localhost]: FAILED! => {"msg": "The task includes an option with an undefined variable
. The error was: 'wrong_var' is undefined\n\nThe error appears to have been in '/home/puchalak
d/Ansible-demo/playbook-debugger.yml': line 7, column 7, but may\nbe elsewhere in the file dep
ending on the exact syntax problem.\n\nThe offending line appears to be:\n\n  tasks:\n    - na
me: wrong variable\n      ^ here\n"}
[localhost] TASK: wrong variable (debug)> □
```



Best practice.



Role.

Roles

- Budujcie role
- Role powinny robić tylko jedną rzecz
- Uwaga na konflikt nazw zmiennych
- Podwójna uwaga na handlery
- Rola może i powinna być uniwersalna (ale nie zawsze wiele dystrybucji, Linux, Windows, urządzenia sieciowe ogarnięte w jeden roli mają sens. Lepiej użyć zależności lub `include_role/import_role`).

Tagi

Tags

- Używać zawsze i wszędzie :)
- Testować w trybie dry-run
- Testować poprzez uruchomienie tylko z danym tagiem (`-tags testowany`)
- Pamiętać o dobrym otagowaniu zadań z modułami non-idempotent (np.. `shell`, `raw`, `command`). Oraz jeśli nic nie zmieniają to dodaniu `check_mode: no` .
- Min 2-3 tagi:
- Ogólny do zadania
- Szczegółowy dot. danego zadania

Łączyć kod dla systemów Linux.

```
- include_vars: "{{ item }}"  
  with_first_found:  
    - "../vars/{{ ansible_distribution }}-{{ ansible_distribution_major_version | int }}.yml"  
    - "../vars/{{ ansible_distribution }}.yml"  
    - "../vars/{{ ansible_os_family }}.yml"  
    - "../vars/package_default.yml"  
  when: package_prerequisites is not defined  
  tags: ['ubertooth' ]  
  
- name: Install ubertooth prerequisites  
  package:  
    name: "{{ item }}"  
    state: latest  
  with_items: "{{ package_prerequisites }}"  
  tags: ['ubertooth' ]
```

Osobno traktować Linuksy i Windows.

- name: gather os specific variables

include_vars: "{{ item }}"

with_first_found:

- files:

- "{{ ansible_distribution }}-{{ ansible_distribution_major_version}}.yml"

- "{{ ansible_distribution }}.yml"

- "{{ ansible_os_family }}.yml"

skip: true # Skip if no var files found

tags: [vars, 'check_mk-agent', 'check_mk-server']

- { include: check-mk-agent-linux.yml, when: ansible_system is defined and ansible_system == "Linux" }

- { include: check-mk-agent-windows.yml, when: ansible_system is defined and ansible_system == "Win32NT" }

- { include: check-mk-agent-generate-config.yml , when: ansible_system is defined and ansible_system == "Linux" or ansible_system == "Win32NT" }

Osobno traktować Linuksy i Windows.

```
puchalakd@neptune:~/Ansible-demo$ ansible -m setup w2k12 | grep reboot
```

```
"ansible_reboot_pending": false,
```

```
puchalakd@neptune:~/Ansible-demo$ ansible -m setup localhost | grep reboot
```

```
puchalakd@neptune:~/Ansible-demo$
```

```
root@pluton:~# needrestart -rl -pk ; echo $?
```

```
CRIT - Kernel: 4.9.0-7-amd64!=4.9.0-8-amd64 (!)|Kernel=2;0;;0;2
```

```
2
```

Urządzenia sieciowe.

- Każda rodzina osobno. :(
- Ale można używać `cli_command` i `cli_config` :)
- Po naszej stronie leży znajomość danych urządzeń i obsługiwanych przez nich poleceń/funkcji.

Pluginy

Przeglądać dokumentacje pluginów. Można znaleźć coś ciekawego np:

<https://docs.ansible.com/ansible/2.5/plugins/callback/selective.html>

This callback only prints tasks that have been tagged with `print_action` or that have failed. This allows operators to focus on the tasks that provide value only.

Pluginy -

```
ANSIBLE_STDOUT_CALLBACK=actionable  
ansible-playbook production.yml --user rootdp  
--skip-tags strongswan,bareos -CD
```


Jinja filters.

```
# SSH access for admins
SSH/ACCEPT:$LOG      any:{{ admin_ips | join(",") }} fw
# SSH access for monitoring
SSH/ACCEPT:$LOG      any:{{ check_mk_servers | join(",") }} fw
# Proxy for apt-get/yum to access repositories
ACCEPT:debug fw      any:{{ proxy_repo | urlsplit('hostname') }} tcp {{ proxy_repo | urlsplit('port') }}
# Syslog remote
ACCEPT:debug fw      any:{{ rsyslog_server }} tcp 514
# system mails
ACCEPT:debug fw      any:{{ mail_relay }} tcp 25
# NTP
ACCEPT:debug fw      any:{{ ntp_servers | join(",") }} udp ntp
```

1,1

All

Jinja filters.

```
- name: Create remote users for share Umowy
win_user:
  account_disabled: no
  account_locked: no
  name: "{{item.name}}"
  fullname: "{{item.fullname if item.fullname is defined else ''}}"
  description: "{{item.description if item.description is defined else ''}}"
  groups: "{{item.groups | join(',') }}"
  password: "{{item.password if item.password is defined else default_password }}"
  groups_action: add
  password_expired: no # Don't require user to change password on first login
  password_never_expires: yes
  state: present
  update_password: on_create # If it exists do not update password
  user_cannot_change_password: yes
with_items: "{{ users }}"
tags: [users, config, windows]
-- INSERT --
```

1,44

Jinja filters.

```
##### data from host_vars/system.dns.name/local_users.yml
default_password: Pa$$w0rd
- name: Delete old users
  win_user:
    name: "{{item.name}}"
    state: absent
  with_items: "{{ users_deleted }}"
  tags: [users, config, windows]

users:
  - fullname: Joe Test
    name: test1
    groups: test1, test2
    description: Test user 1
  - fullname: Joe Doe
    name: test2
    groups: test2, admins
    description: Test user 2

users_deleted:
  - name: Jan Testowy
```

-- INSERT --

34,1

65%



Pytania?
Dariusz.Puchalak@osec.pl